



## **PRZEPISY KONKURENCJI COWBOY RACE POLSKIEJ LIGI WESTERN I RODEO**

### **I. Wstęp**

Westernowa konkurencja Cowboy Race ma na celu zaprezentowanie umiejętności konia we wszystkich możliwych ruchach spotykanych w jeździe western. Znaleźć się mogą tutaj elementy konkurencji calf roping, pole bending, barrel racing, reining, western horsemanship, extreme trail itd. Oczywiście od konstruktora schematu zależał będzie stopień jego trudności i dostosowanie go do umiejętności startujących. Tym samym szansę na zaprezentowanie zyskują konie wszechstronne, potrafiące pokazać się w szybkich i precyzyjnych elementach patternu. Dynamiki konkurencji dodaje fakt, że jest ona rozgrywana na czas.

### **Klasy**

1. Konkurencja Cowboy Race rozgrywana jest wyłącznie w kategorii Open, a minimalny wiek zawodnika startującego w tej konkurencji to ukończone 15 lat.

### **I. Przepisy ogólne**

1. Przed rozpoczęciem zawodów powinno odbyć się spotkanie dla zawodników, podczas którego mogą oni zadawać pytania dotyczące schematu i przepisów konkurencji Cowboy Race. Na spotkaniu takim obecni są sędziowie oraz osoba/osoby odpowiedzialne za schemat. Obowiązkiem zawodników jest wyjaśnienie wszystkich problemowych kwestii na tym spotkaniu, nie mogą natomiast tego robić w trakcie trwania zawodów. Zakończenie odprawy jest równoznaczne z potwierdzeniem zrozumienia zasad przez uczestników zawodów.
2. Przed rozpoczęciem konkursu, zawodnicy biorący w nim udział muszą mieć możliwość obejścia toru, na którym ułożony jest schemat (podczas obchodzenia

toru mogą oni zadawać pytania dotyczące schematu sędziom oraz osobie/osobom odpowiedzialnym za tor).

3. Sędziowie i/lub powołana komisja mogą zdyskwalifikować - na czas całych zawodów - zawodnika za jakikolwiek przejaw zachowania w stosunku do konia, który uznany zostanie za niewłaściwy, w tym np. za:
  - a. nadmierne używanie ostróg,
  - b. nadmierne używanie wodzy,
  - c. nadmierne używanie bata,
  - d. nieprzestrzeganie zasad zawartych w niniejszych przepisach.
4. Jeżeli koń nabawi się kontuzji podczas trwania konkursu, zawodnik ma obowiązek przerwania przejazdu i wycofania się na tym koniu z zawodów. Jeżeli zawodnik nie zauważy takiej kontuzji konia, przejazd przerywa sędzia.
5. Podczas pokonywania toru koń może być prowadzony jedną ręką lub oburącz niezależnie od używanego kielzna – w czasie przejazdu możliwa jest zmiana ręki (rąk) prowadzącej.

### **I. Ubiór jeźdźca**

1. Zawodników obowiązuje odświętny, schludny i jednorodny strój westernowy.
2. Zawodnicy pełnoletni startują w kapeluszach lub kaskach ochronnych.
3. Zawodnicy niepełnoletni zobowiązani są do startowania w kaskach ochronnych.

### **II. Rząd koński**

1. Zawodnicy zobowiązani są do użytkowania sprzętu (ogłowie, siodło, wodze) uznanego za bezpieczny i humanitarny dla konia. Sędzia ma prawo nie dopuścić do startu zawodnika, jeżeli sprzęt, którego używa zostanie uznany przez niego za niebezpieczny lub niehumanitarny dla konia.
2. Wszelkie wypinacze oraz pomoce sztuczne ograniczające ruchy głowy konia (oprócz wodzy, romala, mecate itp.) są niedozwolone.

3. Rekomendowane są ochraniacze i/lub owijki na nogi dla koni.

### **III. Przepisy dotyczące toru**

1. Cowboy Race jest konkurencją rozgrywaną wyłącznie w arenie. Arena musi być ogrodzona.
2. Jeżeli to jest możliwe, do budowy schematu powinny zostać wykorzystane przeszkody naturalne lub realistycznie imitujące naturalne.
3. Tor powinien składać się z 8-12 przeszkód, dopasowanych gabarytami oraz rozmieszczeniem do wielkości areny.
4. Maksymalna wysokość przeszkody (na obszarze jej pokonywania) to 0,5 m.
5. Organizator zobowiązany jest do przedstawienia zawodnikom graficznego schematu trasy/tras przejazdu minimum 24 godziny przed zawodami.
6. Przykładowe elementy schematu:
  - okrążenie beczki
  - slalom między markerami (lub innymi elementami toru np. beczkami)
  - jazda bez strzemion
  - jazda na oklep
  - skoki
  - elementy konkurencji Reining
  - mostki
  - pnie
  - bramka
  - rzucanie lassem

7. Tor zatwierdzany jest przez sędziów w porozumieniu z organizatorem/osobą odpowiedzialną za tor. Przeszkody, które zostaną uznane za zbyt niebezpieczne, zostaną zmodyfikowane lub wyłączone ze schematu.

#### **IV. Ocena sędziowska**

1. Wszyscy zawodnicy przystępujący do zawodów wyrażają tym samym zgodę na stosowanie się do zaleceń sędziów.
2. Zawodnik ma prawo do złożenia protestu według procedury obowiązującej w PLWiR.
3. Zawodnik musi pokonać trasę według wyznaczonego schematu, z zachowaniem kolejności przeszkód.

Zawodnik, który ominął jakąkolwiek przeszkodę lub nie ukończył jej pokonywania, nie może być sklasyfikowany wyżej, niż zawodnik, który podczas przejazdu nie popełnił tego rodzaju błędów.

4. W konkurencji Cowboy Race o klasyfikacji decyduje czas przejazdu.
5. Sędzia przerywa przejazd po trzeciej odmowie pokonania przeszkody. Sygnałem do przejścia do kolejnej przeszkody jest dla zawodnika gwizdek sędziego.
6. Jeżeli przejazd zostanie w jakiś sposób zakłócony, sędzia ma prawo zdecydować o powtórzeniu przejazdu.
7. W przypadku, gdy podczas pokonywania przeszkody zostanie rozbudowana jakaś jej część, nie można jej poprawiać, dopóki zawodnik nie pokona całości danej przeszkody. Jeżeli ta sama przeszkoda będzie pokonywana ponownie podczas danego przejazdu, po jej rozbudowaniu następuje zatrzymanie przejazdu na czas konieczny do przywrócenia stanu wyjściowego przeszkody. Następnie przejazd jest kontynuowany.
8. W przypadku remisu w konkurencji o zwycięstwie zadecyduje dogrywka. Jeżeli nie jest możliwe wyłonienie zwycięzcy po dogrywce, o zwycięstwie decyduje rzut monetą
9. Punktacja no-time całego przejazdu następuje w przypadkach:
  - a. używania wodzy niezgodne z przepisami lub regulaminem,
  - b. awarii sprzętu uniemożliwiającej prawidłowe pokonanie schematu,

- c. upadku z konia i upadku konia,
  - d. przejazdu niezgodnego ze schematem
  - e. nie ukończenia przejazdu
10. W konkurencji Cowboy Race czas mierzony jest przez sędziów za pomocą dwóch stoperów jednocześnie. Jeżeli pierwszy, uznany za oficjalny, nie zadziała, oficjalnym czasem jest ten mierzony za pomocą drugiego stopera. W sytuacji, gdy nie zadziałają oba stopery, zawodnik ma prawo do powtórzenia przejazdu na końcu stawki zawodników.